

# 민선 7기 충청남도의 문화정책 평가와 과제

- 문화예술과 문화산업정책을 중심으로

김 창수 (도시문화연구소)

# 목차

1. 들어가는 말
2. 선행계획 및 상위 문화정책의 기초
  - 1) 충남 문화예술 발전 전략
  - 2) [지역문화진흥 기본계획 2020]
  - 3) [문화비전 2030- 사람이 있는 문화]
3. 문화정책 공약 및 실천계획
  - 1) 공약 및 추진계획
  - 2) 공약 실천 계획
4. 2019 충청남도 문화정책 (2019.1월 업무보고)
5. 맺음말 - 평가를 대신하여

# 1. 들어가는 말

- 문화예술 정무부지사 임명으로 관심과 문화예술인들의 기대 속에 민선 7기 출범
- 출범 1년이 경과한 이 시점에서 선부른 평가보다는 정책 형성 과정 및 맥락을 살펴본 후 그와 관련하여 여러 논의를 진행하고자 함
- 지역문화진흥법 제6조에 의거한 법정계획이라고 할 수 있는 [충청남도 문화예술 발전전략](2014)는 2015년 ~2019년 까지를 시간적 범위로 설정하고 있음

- [지역문화진흥 기본계획 2020](2015)이나 [문화비전 2030 - 사람이 있는 문화](2018)는 각각 중앙정부 문화 정책의 중심 기초를 확인할 수 있기에 참조하고자 하였는데, 중앙정부의 공모사업에 응모하기 위해서는 기초에 조응한 정책을 수립할 필요가 있음
- 민선 7기의 문화정책의 경우 [인수위원회 백서]에 나타나는 공약사항과 2018년 12월에 있었던 [민선 7기 공약 실천계획], 2019년 1월에 행해진 [업무보고]를 참조하여 문화예술과 문화산업 부문을 중심으로 발췌하였음.
- 이상의 논의에 기초하여 평가를 대신하여 몇 가지 제언을 과제의 형식으로 제기하고자 함.

# 2. 선행계획 및 상위 문화정책 기초

## 1) 충남 문화예술 발전 전략(2014)

- 목적

- 현황 및 수요분석을 바탕으로 문화예술정책 과제 도출
- 비전과 목표 달성을 위한 실천전략과 정책 제시

- 성격

- 법정 계획 : 지역문화진흥법 6조에 의거한 법정계획
- 전략 계획 : 여건변화에 대응한 전략계획
- 실천 계획 : 전략을 구체적으로 추진할 수 있는 실천적 정책사업 계획

- 시간적 범위 : 2015 ~ 2019

- 내용적 범위 : 문화예술, 문화유산, 문화산업, 문화관광

# ● 충남 문화비전

- 문화로 도민에 행복을, 충남에 미래를

## ◆ 4대 정책목표

- 목표 1. 충남 문화예술 생태계 구축과 창의성 확산
- 목표 2. 생활 속에서 문화의 보편적 향유로 삶의 질 개선
- 목표 3. 충남의 인문전통에 기반한 문화정체성 확립
- 목표 4. 충남 문화유산과 예술을 활용한 지역활성화

## ◆ 10대 발전전략

- ✓ 전략 1) 문화예술 창작 생태계 및 네트워크 구축
- ✓ 전략 2) 문화예술 창작 교육 활성화를 통한 창의인재 육성
- ✓ 전략 3) 충남형 문화지표 및 정책평가체계 구축
  
- ✓ 전략 4) 문화소외계층을 위한 찾아가는 문화활동 강화
- ✓ 전략 5) 생활문화공동체 육성
  
- ✓ 전략 6) 충남의 전통과 역사에 기반한 인문정신문화 확산
- ✓ 전략 7) 백제, 내포, 기호유교문화권 고도화
- ✓ 전략 8) 백제역사도시, 내포신도시 문화적 정체성 강화
  
- ✓ 전략 9) 문화유산과 예술을 활용한 지역재생과 경쟁력 제고
- ✓ 전략 10) 문화예술과 유산에 기반한 문화산업 육성

# ◆ 부문별 전략사업

## ■ 문화예술 부문

- 충남의 인문과 전통을 살린 문화예술 창작기반 조성
- 충남지역 문화예술 매개역량 강화
- 생활 속 문화예술 활성화
- 예술과 문화를 통한 지역가치의 창조
- 문화예술 정책 기반 조성

## ■ 문화산업 부문

- 충남지역 기반 대표 콘텐츠 창출
- 문화융합 창조경제 허브 구축
- 문화산업 창의역량 강화 및 네트워킹
- 문화콘텐츠 향유 및 문화마케팅 확대

## ■ 문화유산 부문

- 충남도민과 함께 하는 문화유산의 보존
- 문화유산의 체계적 발굴, 정비, 복원 및 관리
- 충남 문화유산의 세계화와 창의적 활용
- 백제문화 재조명
- 내포 문화자원 개발
- 충남(기호)유교문화 선양

## ■ 문화관광 부문

- 역사와 예술에 기반한 거점 문화관광도시 개발
- 인문정신 문화유산의 관광 자원화
- 전통민속과 예술에 기반한 특색 있는 축제와 이벤트 육성
- 전통음식과 특산품의 관광상품화 및 산업화

## 2) [지역문화진흥 기본계획 2020]

### ◆ 계획의 성격

- 지역문화진흥법에 근거한 문화발전과 문화자치의 비전 제시
- 지역문화 중장기 계획 수립 및 국가차원의 체계적 정책 방향 수립
- 지역문화진흥 정책 추진 기반 마련과 지역문화 육성 과제 제시

# ◆ 비전, 목표 및 추진전략 및 체계

- **비전** : 문화로 행복한 지역 창조

- **추진 목표**

- 지속가능한 지역문화 기반 구축
- 지역문화 균형발전 토대 마련
- 문화를 통한 지역가치 창출

- **추진 전략**

- 지역문화역량 강화
- 지역문화 격차 해소
- 지역문화 발굴창조

## ■ 추진체계

### • 법과 제도적 기반 마련

- 지역문화 진흥법 실효성 강화
- 지역 문화주체 역량 강화
- 지역 중심의 문화행정 역량 강화
- 지역문화 네트워크 활성화

### • 지역문화 진흥을 위한 추진체계 구축

- 지역문화진흥원 설립 및 운영 추진
- 지역문화협력위원회의 구성 및 운영
- 지역문화정책의 전달 및 집행 체계 정립

비전

문화로 행복한 지역 창조

추진

지속 가능한 지역문화 구축

목표

지역문화 균형발전 토대 마련

문화를 통한 지역가치 창출

사람  
중심

지역  
주도

상생  
협력

추진  
전략

지역문화  
역량강화

-지역문화 전문인력 양성  
-생활문화 진흥  
-지역문화 생태계 구축

지역문화  
격차해소

-맞춤형 문화기반 조성  
-문화접근성 향상  
-문화재원 확충 및 다각화

지역문화  
발굴창조

-지역문화유산 보존 및 활용  
-지역문화 가치 발굴  
-지역문화 브랜드 정립

추진  
체계

-법 제도적 기반 마련  
-지역문화진흥 추진체계 구축

# 3) [문화비전 2030 – 사람이 있는 문화]

8대 정책의제

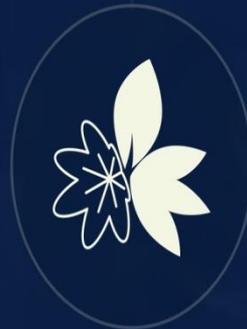
## 3대 방향



### 개인의 자율성 보장

1. 개인의 창작과 향유의 권리 확대

2. 문화예술인의 지위와 권리 보장



### 공동체의 다양성 실현

3. 문화다양성 보호와 확산

4. 공정상생을 위한 문화생태계 조성

5. 지역 문화분권 실현



### 사회의 창의성 확산

6. 문화자원의 융합적 역량 강화

7. 문화를 통한 창의적 사회혁신

8. 미래와 평화를 위한 문화 협력 확대

# 3. 문화정책 공약 및 추진계획

## 1) 문화정책 공약

- 문화예술 정무부지사 임명
- 충남 도립미술관 건립
- 문화향유 기회 확대, 인력양성, 발전기반 강화
- 충남관광공사(관광전문기관) 설립
- 체육지도자 처우 개선
- 장애인, 비장애인 태권도 팀 창단
- 시각장애인 골볼 팀 창단 및 장애인 체육 활성화

## 2) 인수위원회 현안보고

### ◆ 주요 업무 추진 상황

- 지역 문화예술 진흥 및 문화향유 기회 확대
- 영상 및 콘텐츠 등 문화산업 활성화
- 내포신도시 문화시설 건립 추진
- 충남 대표도서관의 역할 및 서비스 기능 강화
- 백제문화단지 운영 활성화 추진
- 충청 유교 문화 및 천주교 유적 관광자원화
- 지역 문화유산의 세계화 추진
- 충남체육 역량 강화 및 스포츠 산업 활성화

### ◆ 당면 현안사항

- 안면도 관광지 개발 사업 추진
- 2020 계룡세계군문화 엑스포 추진
- 3.1운동 및 대한민국 임시정부 수립 100주년 기념사업 추진

### 3) 공약실천계획 - 2018.12

#### ■ 문화예술 부지사 임명

- 도 행정기구 및 정원운영에 관한 조례 개정
- (명칭변경) 정무부지사 → 문화체육부지사
- (사무분장) 기존 정무부지사 사무 外 문화체육관광 분야 업무 추가

#### ■ 충남 도립미술관 건립

- 상설·기획전시실, 교육·세미나실 등 건립
- 2019 기본계획 수립, 2022 준공, 2023.3 개관 목표
- 사업비 37,000백만원(국비 14,800 도비 22,200)

- **문화향유 기회 확대, 인력양성, 발전기반 강화**
- 대표적인 역사·문화 인물 윤봉길(한용운) 뮤지컬 제작
  - 중앙정부의 3.1운동 및 임시정부 100주년 기념사업 연계
- 문화예술 종합정보시스템 도입
  - 공연 등 각종 정보를 도민에게 제공
- 문화예술 전문인력 역량강화
  - 기존인력 워크숍 개최(연 2회 이상)
  - 신규 전문인력 양성 아카데미 운영(연 2회 이상)
- 찾아가는 문화예술 단체 지원, 공연차량 운영 확대
- 생활문화동아리 확대 육성
- 사립 박물관(미술)관 운영 활성화 지원
- 부여(19~22년, 90억원), 보령 도서관(19~22년, 110억원)

- **충남관광공사 설립(관광전문기관 설립)**
- 시군, 전문가 공조로 지속 가능한 관광자원개발 사업 발굴 (공익·수익형)
- 공사, 재단 등 설립요건 및 설립형태별 비교 분석으로 충남 환경 및 여건에 적합한 관광전문기관 설립 형태 결정
- 설립타당성 검토, 행정안전부 협의 등 법적 절차 이행
- 주민설명회 등 다양한 의견수렴으로 최적의 설립안 마련
- 사업기간 : 2018 ~2022
- 사업비 : 20,150백만원

# 4. 2019 충남도 문화정책

- 업무보고( 2019.1.14)

## ◆ 2019년도 운영방향

1. 문화향유 기회확대를 통한 휴식과 여가가 있는 삶 지원
  - 지역문화예술 진흥 및 도민의 일상생활 속 문화향유 기회 확대
  - 문화, 공예산업 육성 지원을 통한 지역경제 활성화 및 일자리 연계
  - 도립미술관·백년의 집 건립 및 생활밀착형 문화시설 건립 확충
2. 문화유산의 체계적 관리 및 가치 제고로 자긍심 고취
  - 문화재(유적) 보수·정비·복원 등 체계적 관리 및 세계적 가치 창출
  - 유네스코 세계유산 등재 대상 발굴 및 등재 추진
  - 충청유교문화권관광역관광개발사업 및 충청유교문화원 건립 추진

### 3. 도민 모두가 일상 생활에서 즐길 수 있는 체육환경조성

- 생애주기별 체육활동 지원을 통한 체육복지 실현
- 체육지도자 처우개선 등 충남 체육역량 강화
- 공공 체육시설 확충 및 민간 체육시설 체계적 등록 관리

### 4. 관광 활성화를 위한 전략적 대응 및 마케팅 전개

- 관광공사 설립 기본계획 수립 및 관광마케팅 확대·다변화
- 「안면도 관광지」 공사발주 및 개발사업자 선정

## ◆ 2019 주요 업무 추진계획

1. 문화향유 기회 확대로 도민 삶의 질 향상(공약)
2. 문화콘텐츠산업 활성화로 청년 일자리 창출
3. 풍요로운 도민 삶 지원을 위한 문화시설 확충
4. 문화유산의 체계적 보존관리 및 활용을 통한 미래 가치 창출
5. 생애주기별 체육활동 지원 및 체육복지 실현
6. 관광산업 육성을 통한 지역경제 활성화

# 1. 문화향유 기회 확대로 도민 삶의 질 향상(공약)

- 문화예술 관련 시설 및 다양한 프로그램 정보 제공으로 접근성 향상
- 도민 중심의 맞춤형 프로그램 운영으로 도민 문화향유 만족도 제고

## □ 사업개요

- 문화예술 정보제공 종합정보시스템 구축(180백만원)
- 문화 전문 인력 양성(63백만원)
- 「윤봉길 뮤지컬」제작(10억원 - 국 5, 도 2.5, 군 2.5)
- 내포신도시 공연 정례화 및 버스킹 공연(390백만원)
- 예술인 창작 네트워크 지원(40억원, 2019 ~ 2022년)
- 창작플랫폼 조성(35개소), 프로그램지원 등

\*실태조사('19. 2 ~ 3월)

\*유휴공간 리모델링 등('19. 4 ~ 12월)

## 2. 문화콘텐츠산업 활성화로 청년 일자리 창출

### 1 ] 충남콘텐츠기업육성센터 개소 (역점)

- 사업개요 - '19. 4월 센터개소('18. 7월 문체부 공모선정)
  - 사업위치 : 아산시 배방읍 장재리 '수완빌딩'(지하2층, 지상5층)
  - 사업비 : 총148억(국48, 도50, 아산시50)
  - 사업내용 : 콘텐츠 기업육성, R&D기술사업화, 인력 양성 등
- \*민선 7기 일자리 창출 목표 : 2,400명

### 2] 청년 문화창업센터(YCT Mall) 설립 운영 (역점)

- 사업개요
- 사업기간 및 사업비 : 2019 ~ 2022(5년간) /8,240백만원
- 사업내용 : 청년 문화산업 분야 창업 지원
- 창작 아카데미 운영 : 영상콘텐츠.시나리오.디자인 작가 등
- 웹툰 창작소 운영(8회, 80강), 창업지원 관련 프로그램 운영(3과정)
- 4차 산업혁명시대 코딩 및 IT기반 기술교육 시행

### 3. 풍요로운 도민 삶 지원을 위한 문화시설 확충

#### 1) 도립미술관 건립 (공약)

##### □ 사업개요

○ 규모 : 내포신도시 문화시설지구 內 8,265㎡, 지하1층, 지상3층

○ 사업기간 : 2019. 1. ~ 2022. 12.(’23. 3. 개관 목표)

○ 총사업비 : 370억원(공사비 325, 설계·감리비 45)

\* 미술품구입·부지매입비 제외

○ 사업내용 : 상설·기획전시실, 교육·세미나실, 부대시설 등

##### □ 추진계획

○ 복합문화시설(미술+박물관)건립 제안에 따라 추진방안 검토 중

- 역사유물 현황조사(’18. 12. ~ ’19. 1. 18, 역사문화연구원)와 「기본계획용역」결과에 따라 건립방향, 사업비, 규모 등 검토

\* 「미술관 건립 추진 위원회」구성·운영(’19. 1월)

○ 도립미술관건립 타당성 조사 및 기본계획 수립(’19. 1. ~ ’19. 5.)

○ 사전절차(중앙투자 심사, 타당성 사전평가)이행(’19. 6 ~ ’20.4.)

○ 착공 및 준공(’21. 6 ~ ’22. 12)

## 2] 「3.1평화운동 백년의 집」건립 (현안)

### □ 사업개요

- 규모 : 연면적 5,000㎡(1,515평, 전시실·대강당, 어린이 박물관등)
- 사업기간 : 2018년 ~ 2022년
- 총사업비 : 350억원(공사비 300, 설계·감리비 등 50, 부지매입비 제외)

### □ 추진계획

- 건립방침 결정('18.11.08)에 따라 일상감사 및 계약심사 완료('18.12.) - 1월 현재. 기본계획 용역('18.12.17. 계약의뢰) 및 건립위치 논의 중
  - (제1안) 유관순 열사 사적지 인근( 병천면 탑원리 천안시 소유 4,333㎡)
  - (제2안) 독립기념관 경내 ( 독립기념관 소유 )
- 타당성 조사 및 기본계획 수립 용역('19. 1. ~ '19. 6.)
- 건립계획 발표('19. 3. 1.)
- 행안부 중앙투자심사, 기재부 총사업비 협의('19. 8. ~ '19. 12.)
- 착공 및 준공('21. 5. ~ '22. 12.) ※ 개관식 : '23. 3. 1.

## 4. 문화유산의 체계적 보존관리 및 활용을 통한 미래가치 창출

### 1] 유네스코 세계유산 등재 추진

□ 사업개요

○ 등재 완료(6건)

- 유형유산(2) : 백제역사 유적지구('15년), 마곡사('18년)

- 무형유산(2) : 한산모시짜기('11년), 기지시 줄다리기('15년)

- 기록유산(2) : 난중일기('13년), 조선통신사기록물('17년)

○ 등재 추진 중(2) : 돈암서원('19년 목표), 유부도 갯벌('20년 목표)

○ 등재 신청을 위한 기초조사(2) : 아산 외암마을, 천주교 종교유산

### 2] 백제왕도 핵심유적 보존관리(지역공약)

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2017년 ~ 2038년(22년)

○ 총사업비 : 1조 370억원(공주 3,278 부여7,092)

○ 사업대상 : 공산성, 관북리 유적 등 18개소(공주 6, 부여 12)

○ 사업내용 : 핵심유적 정비 및 방문자 센터 건립 등

### 3] 충청 유교문화의 관광자원화(지역공약)

#### ① 충청 유교문화권 광역관광개발 사업

□ 사업개요

○ 사업기간 : 2019년 ~ 2028년(10년)

○ 총사업비 : 3,300억원(국비 1,556 도비 330 시군비 1,444)

○ 사업내용 : 충청유교문화자원을 활용한 관광개발 등

#### ② 충청유교문화원 건립

• □ 사업개요

• ○ 위 치 : 논산시 노성면 병사리 산41~4번지 일원(중학당 인근)

• ○ 기 간 : 2014 ~ 2020년(7년간)

• ○ 총사업비 : 280억원(국비84, 도비98, 시비98)

• ※ 2019년 사업비 : 127.84억원(국비38.5, 도비44.67, 시비44.67)

# 5. 맺음말

- 새로운 [충남 문화예술 중장기 발전계획] 수립 시 상위 계획과의 조응 속에서 시대의 변화를 적절하게 반영할 수 있어야 함
- 충남만의 특색이 드러날 수 있는 문화예술 및 문화산업 정책의 개발이 시급한 과제임
- 문화예술 및 산업, 관광, 체육 등에서 충청권을 연계할 수 있는 관점의 견지 필요