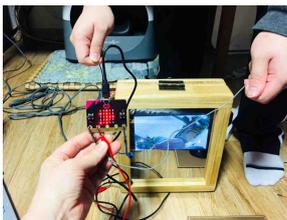


[결과보고서 양식]

I	팀 명	이름과 나눔	분야	주민교육/문화예술 /경제공동체	
	사업명	이름과 나눔으로 뿌리 깊은 마을 만들기	팀원 수	4명	
1	사업 목적 및 필요성	-농촌지역 소외 학교의도농간 교육정보 격차 해소 필요 -이즈 후 취업의 어려움을 겪는 도시로부터 유입된 여성들이 내 포지역에 장기 정착 할 수 있도록 진로 탐색의 다양한 기회를 제공하고 새로운 일자리 창출 하기 위한 경제 공동체를 형성 하기 위해 구상			
2	사업내용	마을 내 인적 자원을 개발하여 주민을 교육하고 전문가로 양성 하는 과정을 통해 나온 교육용 교구 및 공예품을 제작 판매하 는 문화 교육 경제 공동체 조직			
3 주요 경과					
○ 전문가 초빙 및 선진지 견학을 통한 기존 역량 강화 ▶ 3d 프린팅 강의 (19.05.20~06.28/6회) ▶ 옥천 벨엘 MC캠프 -마이크로 비트와 함 께 하는 미 래 교 육 과 A I 이 야 기 (19.09.21~19.09.22) ▶ 목공으로 배우는 메카트로닉스 (19.09.07 -4시간)		○ 마을주민과 내부구성원 교육 및 자원봉사 ▶ 티칭티칭 교육 나눔 동아리의 교육 봉사 를 통한 작은도서관 활성화 (19.08.05~19.08.07/3일간) ▶ 작은도서관 계절(여름,겨울) 독서 교실 지 원으로 지역내 어린이들의 독서 문화 활 동에 이바지 (19.0812~08.14 3일간/3회)			
					
3d 프린팅 강의		벨엘 MC캠프		호형호제 교육봉사	여름독서 교실
○ 공동육아 프로그램 개발을 통해 여성의 사 회 활동을 지원하여 마을의 인적 자원 개발 ▶ 작은도서관의 마을 교사를 양성하여 마을 교육 공동체와 연결 후 파견 (19.05.04 ~ 현재) ▶ 마을 내 작은동아리들과 협력하여 지역 내 공동체를 통한 경제 공동체 기반 조성중		○ 산학협력단 및 기업과 연계하여 충남 외 활동 영역 확장과 경제적 자립 기반 조성 ▶ 내포중학교 1학년 전체 농산어촌로 찾아가 는 SW교육 실시.그 외 다수 학교에 스마 트 화분 키트 수업 진행. ▶ ‘창의와 날개’ 기업과 협력하여 마을의 특 산물을 소재로 보드게임 제작			
					

광천초 학부모 아카데미	늘해랑 독서동아리	내포중학교 캠프	애플팜 보드게임
4 사업 성과			
<p>○ 산재된 마을 활동가들이 모여 마을 주민 중심의 교육 문화 생태 확산에 기여</p> <ul style="list-style-type: none"> - 작은도서관이라는 공간적 배경을 통해 이웃과 만나고 나누며 서로 성장하여 공동 육아의 기틀이 생성 - 마을의 다양한 인적 자원을 개발하고 활동함으로 교육과 문화 경제 공동체 초석 형성 - 기업과 연계하여 스마트 화분 키트.보드게임을 생산 판매 			
5 향후 계획			
<p>○ 대전의 와이즈쿱 협동조합 12월 창립 예정. 이음과 나눔과 상호 지원 조직으로 성장의 견인차 역할 기대</p> <p>○ 다양한 동아리들과 연합하여 마을교육 공동체 확산에 노력하여 자생적 조직으로 발전 계획</p>			
6. 에로사항 및 제도 개선 요청사항			
○해당사항 없음			

(